

ゲームフロー

通常ステージ



林道

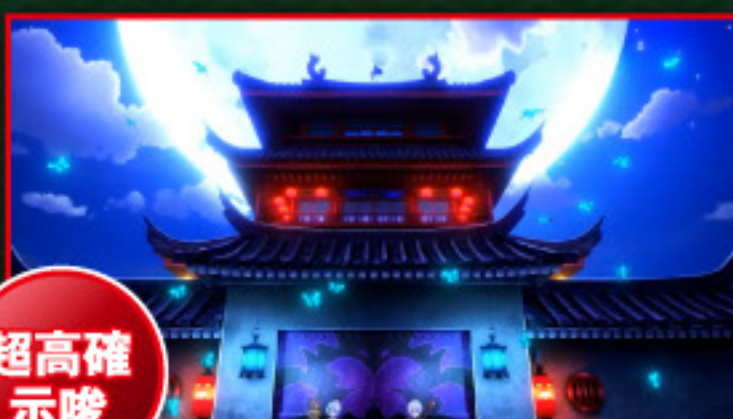


海岸平野



高確
示唆

屋敷内



超高確
示唆

屋敷前

AT直撃

ラグナドルバトル(CZ)



勝利期待度
約 **50%**



敵のHPを0にできればAT突入!



チェイン発動で大ダメージのチャンス!

ラグナドルRUSH(AT)



純増 **2.5枚**

初期
ゲーム数 **40G**

上乗せ特化ゾーン



幻妖乱舞



妖主八傑

ボーナス



ストーリーボーナス



クライマックスボーナス

真ラグナドルRUSH

上位
AT



AT自体の
ゲーム性はそのまま

純増 **4.5枚**

ATフロー

ラグナドールRUSH

純増 **2.5枚**

初期
ゲーム数 **40G**



通常



高確



超高確

エンディングストック発動時 or 規定枚数到達時に突入

スペシャルジャッジ



or が揃えば上位ATに突入!

ボーナス

ボーナス中は純増4.5枚!
ボーナスを引くほどクライマックスに近づく!?

ストーリーボーナス



継続
ゲーム数 **20G**

レア役成立でゲーム数上乘せ抽選

クライマックスボーナス



継続
ゲーム数 **30G**

勝利でEDストック+3桁G数上乘せ

上位AT 真ラグナドールRUSH



純増
4.5枚

配当・配列

配列



配当

クライマックスボーナス



ストーリーボーナス



※上記は見た目上の配当の一部です。

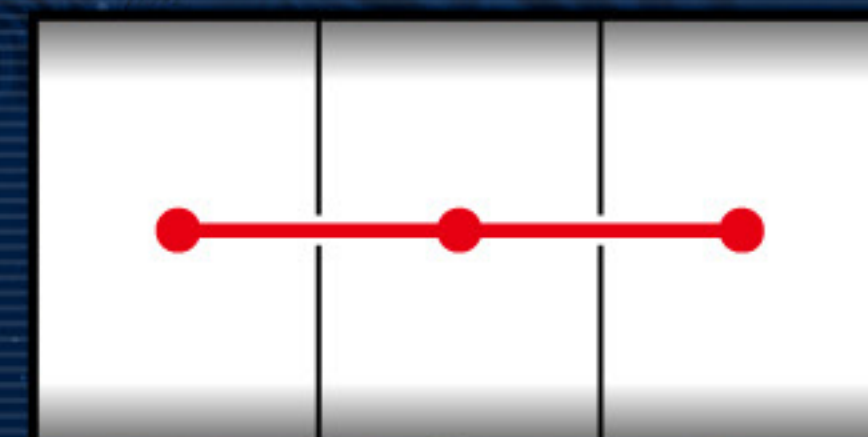
レア役の主な停止型



※上記は停止型の一部です。



有効ライン



1LINE