



見える子ちゃん



©泉朝樹・KADOKAWA刊/見える子ちゃん製作委員会

コンプリート機能搭載

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
BB合算出現確率	1/266.5	1/261.9	1/253.4	1/243.1	1/234.2	1/227.1
RB出現確率	1/275.1	1/270.6	1/261.1	1/250.0	1/240.4	1/233.6
合成出現確率	1/135.4	1/133.1	1/128.6	1/123.3	1/118.6	1/115.1
出玉率	97.8%	98.8%	101.3%	105.1%	110.2%	114.9%

配当

超BIG BONUS 約300枚(45G)



BIG BONUS 約200枚(30G)



REGULAR BONUS 約100枚(15G)



1 RP/3/15

1 RP/1/15

1

RP

※見た目上の配当の一部を記載しています

主なレア役※順押し時

スイカ



弱チェリー



強チェリー



弱チャンス目

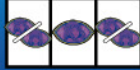


★…スライダ/ハート/ハート

強チャンス目



ヤバ目



リール配列



⚠ 左リール第1停止推奨

ゲームフロー

通常時



学校



市街地

CZ高確!?



神社(昼)

山の神様出現で!?

前兆!?



神社(夜)

化け物との遭遇は
すぐそこ!?

平均期待度
50%
OVER

CZ



ハズレ目で化け物を
シカトし続けたら!?



ボーナス以上!?

上位ボーナス「神判少刻」直行ルートも!?

見える子LOOP

ボーナス

純増
約6.7枚



レア役/技術介入で
ポイントをためて、アイテムゲット!

ボーナス終了後はCZ高確??
終了時「見える子カウンター」出現で?

上位ボーナス



ハズレ目で枚数アップ!
100~最大3,000枚!
※払出枚数

超見える子
LOOP

MAX
88%

上位CZ



見える子カウンターが
0になれば...

通常時のゲーム性

レア役やハズレ目でCZ抽選



CZ高確!?



前兆!?

規定ゲーム数抽選



G数の色が変わればCZ高確??

レア役高確「ヤバMODE」



レア役確率・強レア役比率 **大幅UP**

ヤバ目で突入 20G+α継続

CZ前兆演出



化け物が「見える」ようになると...!?



ルーレット演出



ドラム缶の化け物演出

CZ 恐怖トノ遭遇

前半

期待度決定パート

全7種類のCZ決定パート

ハズレ目/レア役でCZ昇格!

CZ種類



ハズレ5連続で...!?



ハズレ4連続で...!?



ハズレ3連続で...!?



突入時点で...!?
上位ボーナスにも
期待が...!?



上位ボーナス直撃の
プレミアムパターン!?

入賞でCZ決定!

後半 シカトパート

継続G数: 12G+α 規定ハズレ目連続(レア役含)でボーナス!?



シカトパート



CZ「見える子ちゃんす」



お札(ボーナス中に獲得)



残りゲーム数減算停止!

中押しチャレンジ



3連BAR停止でボーナス!?

CZ 見える子ちゃんす



レベル1



から開始!



レベル2



から開始!



レベル3



から開始!

5G+α ハズレorレア役で化け物を撃退!



報酬ランクアップで
5Gが再セット!

レア役で
複数マス進行もあり!



残りゲーム数
減算停止!



ハズレorレア役!?

ボーナス



超BIG BONUS

約300枚 (45G)



BIG BONUS

約200枚 (30G)

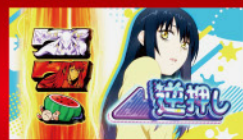


見える子ちゃん

REGULAR BONUS

約100枚 (15G)

ボーナス中はポイント抽選!



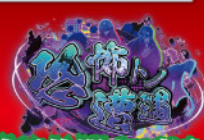
レア役や技術介入成功でポイント獲得!

10ポイント溜まればアイテム獲得!

獲得アイテムは2種類!



CZ残りG数
減算ストップ



終了後即CZ突入!?

複数ストック可能!

ボーナス
終了後

CZ高確突入??ボーナス⇔CZループで「見える子カウンター」出現!?



見える子カウンター

ボーナス終了後に発動??

上位CZまでの
残り枚数が
“見える”



「祈願チャレンジ」までの残り差枚数が
通常時/ボーナス中に表示!

ボーナス⇔CZのループで1,000枚を目指せ!

見える子カウンターが0になれば…上位CZ



上位CZ 祈願チャレンジ

継続G数
15G

第三停止まで水晶が光れば「狙え」発生!



大チャンス!?

中リールに
3連BARを「狙え」!



神判ノ刻

ハズレ/レア役で
突破抽選!

最恐上位ボーナス 神判ノ刻

**ハズレ目で
報酬アップ!**

RESULT
3000
100~最大3,000枚!
*払出枚数

**どのテーブルでも
最大3,000枚!**
*払出枚数

最初から
1,000枚パターンなど
複数テーブルあり!

**レア役なら一度に
複数アップも!?**

獲得した報酬は全て一気に消化!



+200
レア役で枚数上乘せあり!

ボーナス
消化後

**祈願
チャレンジ
再突入!**

演出法則※一部

規定G数でCZ高確突入??



50・150・300・
450・600・750G目は
CZ高確チャンス!?



300・600G目は
CZ高確大チャンス!?

裏ボタン



PUSHボタン押下で...

**違和感が発生すれば
成功!?**



CZ「狙え」発生中
ボタン振動!



「神判ノ刻」報酬格上げ中
リール下に注目!

ボーナス終了画面



ウィンドウ枠が
紫なら...!?



あのキャラが
登場すれば...!?

REGULAR BONUS



登場するキャラに注目!



ロングフリーズ発生で
「神判ノ刻」!?