

Bullet of Bullets (AT)

DAITO



差枚数上乗せ型AT

純増 約3.6枚

初期枚数150枚+α

レア役や規定液晶ゲーム数到達から、
スナイパーチャンス当選を目指せ!

レア役

上乗せやスナイパーチャンス、
状態移行を抽選!



上乗せ当選期待度

ラストアタックチャンス

5G

差枚数消化後に突入するスナイパーチャンス高確率!



期待度
約35%

1~4G目はレア役成立でスナイパーチャンス、
最終Gはバレットサークルに停止でもスナイパーチャンス!?

スナイパーチャンス



狙撃を成功させ、
様々な報酬を狙え!!

勝利期待度
約50%

フロー

キャラエピソード / 4G



小役でバレットサークルを獲得!
レア役なら複数獲得のチャンス!



ジャッジパート / 1G



獲得した
バレットサークルに
対決勝利!?

勝利報酬

上乗せ特化ゾーン



ナイトバトル



すくーるばんばんすぶらっしゅ



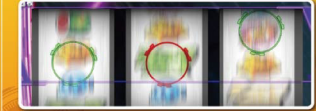
ウルティマナイトバトル

上位ATに移行!?

差枚数上乗せ



必ず3桁上乗せ!?



バレットサークルに
や停止で
上乗せ!?

バレットサークルの色で最低上乗せ枚数が変化!?

コンプリート機能搭載機

1日に払出ができる上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。



SLOT
ソードアート・オンラインⅡ
SWORD ART ONLINE II

パチンコ・パチスロは18歳になってから。パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

©2017 川原 礫/KADOKAWA アスキー・メディアワークス/SAO-A Project ©DAITO GIKEN, INC.

ゲームフロー

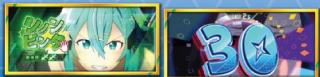
DAITO

通常時



規定ゲーム数到達でCZ当選に期待!

シューティングチャージ



ゲーム数大量加算のチャンス!?

スコードロンバトル(CZ)



勝利期待度
約55%

停止で勝利期待度アップ!

噴野の決闘



CZ失敗時の一部で突入!
40Gのエピソード後にATへ!!

Bullet of Bullets (AT)



純増 約3.6枚

初期枚数 150枚+α 差枚数管理型AT

レア役&液晶ゲーム数で
スナイパーチャンスを抽選!

スナイパーチャンス

勝利期待度

約50%



小役を引くほどチャンス!

勝利報酬



差枚数上乘せ



特化上乘せ

最大3戦勝利で
死銃バトル権利獲得!?

デス・ガン

死銃バトル



勝利期待度
50%
OVER

上位AT後は勝率アップ!?

勝利でどちらかに移行!?

ウルティマナイトバトル



毎ゲーム
差枚数を上乘せ!

Bullet of Bullets
FULL DIVE



絶剣



本機最強トリガー!

エピソード
マザーズ・ロザリオ



純増 約7.2枚

消化後は再度死銃バトルへ!



通常時は左押し推奨です。
押し順ナビ発生時はナビに
従ってください。

リール配列



遊技履歴を
保存可能!

© PAON DP Inc.



コチラから
アクセス

コンプリート機能搭載機

1日に払出ができる上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。



SLOT
ソードアート・オンラインⅡ
SWORD ART ONLINE II

パチンコ・パチスロは18歳になってから。パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

© 2017 川原 礫 / KADOKAWA アスキー・メディアワークス / SAO-A Project © DAITO GIKEN, INC.